



## ▲ 注意

# セガサターンCD 使用上のご注意

### ●健康上のご注意●

- ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

### キズや汚れをつけない

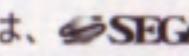
ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

### 汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

### 保管場所に注意する

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

- このセガサターンCDは、マークあるいはNTSC|J表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン、Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

- 当社は本ソフトの無断複製・レンタル・中古販売は一切許可しておりません。  
権利者の許可なく、これらを行った場合には法的処置を取る場合がありますのでご注意ください。
- セガサターン本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずあわせてご覧ください。

# もくじ

このたびはセガサターン専用ソフト

「ソニック 3D フリッキーアイランド」

をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。  
ゲームを始める前にこの取扱説明書を必ずお読みください。

プロローグ  
4

基本操作方法  
6

ゲームの遊び方  
8

ゲームのルール  
10

ボーナステージ  
14

アイテム紹介  
16

ゾーン紹介  
17

キャラクター紹介  
20

# CONTENTS



\*このゲームにはデータのセーブなどを行うバックアップ機能はありません。



「カオスエメラルド——神秘の力を持つ、美しい宝石」

ある日、ソニックと友達のティルス、そしてナックルズたちはミステリアスな島“フリッキーアイランド”を訪れました。言い伝えによるところには“カオスエメラルド”という不思議な宝石が眠っていると言います。ソニックたちは、まずはじめにその宝石の手がかりとなる“フリッキー”という鳥を探すことになりました。

そのころはるか離れた上空で“フリッキーアイランド”を偵察するスパイ衛星がありました。

「ついに見つけたぞ、カオスエメラルドの眠る“フリッキーアイランド”！」

どこかで聞いたこのダミ声… 悪の天才科学者“Dr.エッグマン”です。

そう、この島のカオスエメラルドの言い伝えは悪の天才科学者“Dr.エッグマン”の耳にも届いていたのです。

彼は早速その宝石のありかを調べました。そしてそれを探し出すにはフリッキーを利用しなくてはならないことをつきとめました。

フリッキーを捕まえるために“フリッキーアイランド”へやってきたDr.エッグマン。しかしフリッキーの気配はどこにもありません。

「なんだ、この島は?! フリッキーなどどこにもおらんではないかっ！」

目の前には静まり返った森や山があるだけでした。



しかしそのとき、遠くでまばゆく光るピッグリングが現れました。そしてそのリングの中からフリッキーの一群が飛び出してきました。フリッキーたちは木々にとまり、木の実を食べ終わると再びピッグリングへ帰っていきました。

「はは～ん、フリッキーの謎がわかったぞ」

なんとフリッキーたちはピッグリングを使って亜空間を自由に行き来していたのです。

そう考えたDr.エッグマンは早速“ピッグリング発生マシン”を完成させました。そしてフリッキーたちを捕まえ、次々とロボットの中に閉じこめていったのです。



ソニックがやってきたのはその直後でした。フリッキーたちをロボットに閉じこめているDr.エッグマンを見たソニックは叫びました。

「エッグマン！ そこでなにをしているっ!!」

「ソニックまたお前か。しゃらくさい。もうこのワシを止めることはできんぞ。すべてのカオスエメラルドを手に入れ、世界を征服するのだ。ダーッハッハッハッ!!」

と言うと、Dr.エッグマンはエッグモビールに乗り込み、飛び去ってしまいました。



はたしてソニックはフリッキーたちを救出し、カオスエメラルドをDr.エッグマンより先に見つけだして、彼の陰謀を阻止できるのでしょうか?

# 基本操作方法

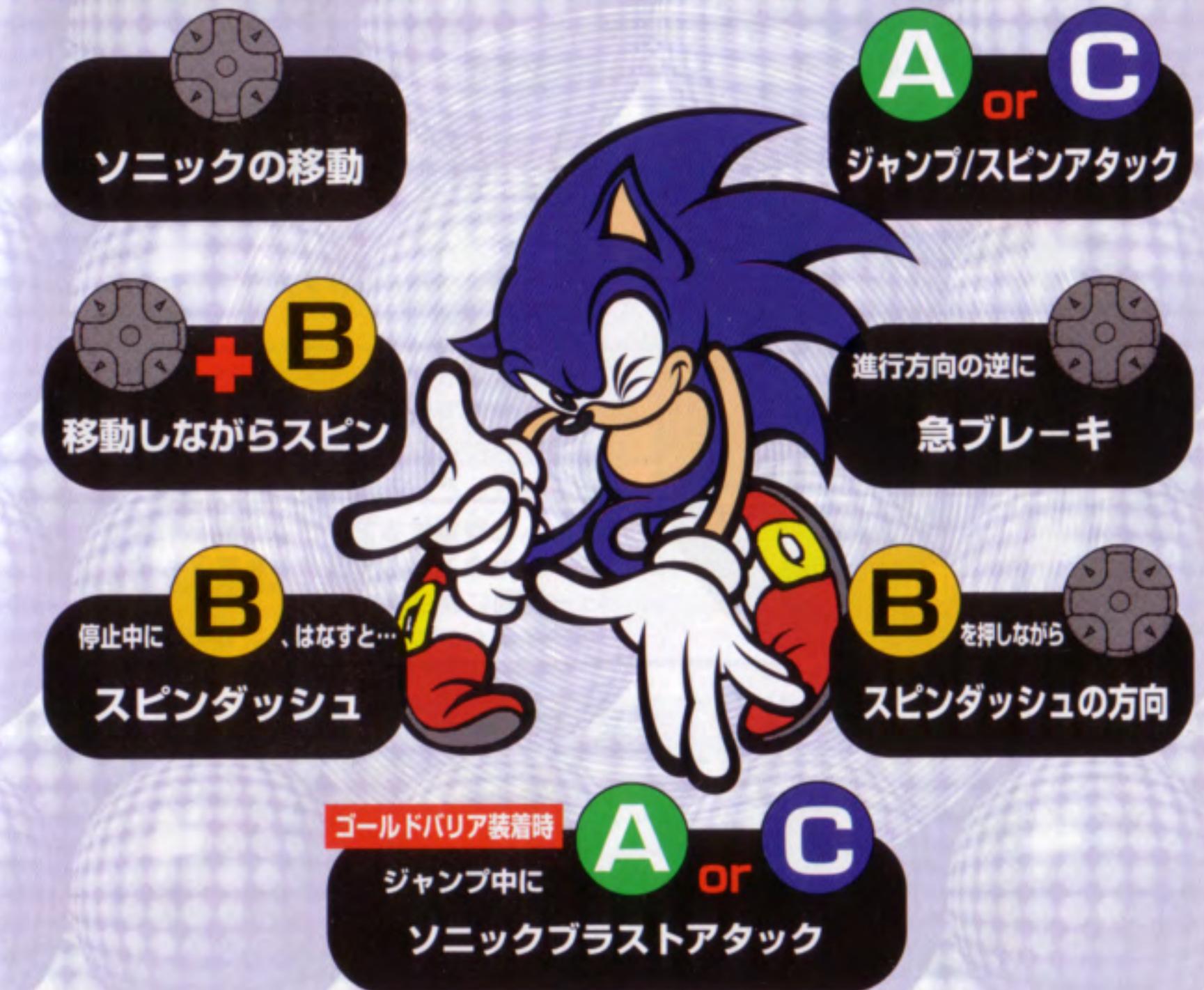
このゲームは1人用です。セガサターン本体の電源を入れる前に、コントロール端子1に、コントロールパッドなどを接続してください。

ゲーム中にⒶ+Ⓑ+Ⓒ+スタートボタンを押すとタイトル画面に戻ります。



# KIHON no SOUSA

## ゲーム中の操作



## メニュー画面

タイトル画面でスタートボタンを押すとメニュー選択画面が表示されます。↑↓で項目を選んで、スタートボタンを押しましょう。



ゲームをスタートします。

ゲーム中のBGMや効果音を聞くことができます。←→で選んでⒶ/Ⓑ/Ⓒで決定しましょう。スタートボタンで「SOUND TEST」を終了して、メニュー画面に戻ります。

ゲームに登場するアイテムが見られます。スタートボタンで「HELP」を終了して、メニュー画面に戻ります。

各アイテムの説明はP.16をご覧ください。



サウンドテスト画面



ヘルプ画面



## ゲーム画面の見方

### リングの数

持っているリングの数です。



### 残りプレイヤー数

数字が0の時にダウンするとゲームオーバーです。

### フリッキー

エリアにいるフリッキーの数です。救出したフリッキーは赤く表示されます。



## ポーズ画面について

ボーナステージ以外でスタートボタンを押すとポーズ画面が表示されます。もう一度スタートボタンでゲームを再開します。

① ソニックメダルの数

② タイム

③ スコア

現在のアクトのマップ

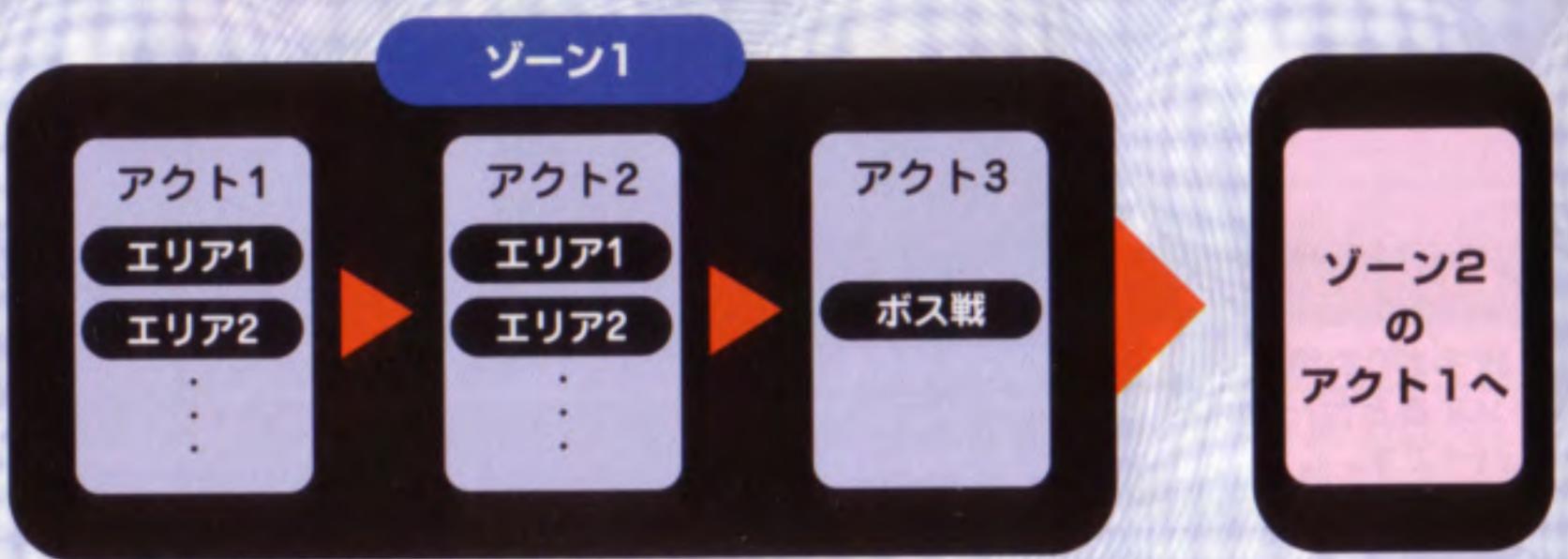
④ ソニックの位置(●)とはぐれてしまったフリッキーの位置(●以外の点)を表示

※アクト3(ボス戦)時はスコアとタイムのみ表示されます。

## ゲームの構成

このゲームのステージは「Act（アクト）」と呼ばれ、アクトの中にはいくつかの「エリア」から構成されています。このエリアはピックリング(→P.11)で区切られていて、フリッキーをすべて助けたエリア間は行き来することができます。

また、3つのアクトで「ゾーン」という1つのワールドになっています。3つのアクトをクリアすると次のゾーンへ進めます。



## ゲームの進め方（エリア）

エリアはピッグリングによって区切られています。エリア内のフリッキーをすべて亞空間へ逃がして、ピッグリングに入るとクリアとなり、次のエリアに行くことができます。

### ● フリッキーたちを助けよう！

フリッキーたちはロボットの中に閉じ込められています。ジャンプやスピニングで、ロボットを破壊してフリッキーたちを助け出してください。



### ● 助けたフリッキーたちを連れていこう！

助けたフリッキーはソニックが近寄るとあとをついてきます。しかしソニックやフリッキーがダメージを受けると散らばってしまいます。散らばってしまったフリッキーは、もう一度近寄ればあとをついてきます。また、助けたのにはぐれてしまったフリッキーは、ポーズ画面のマップ(→P.9)で確認できます。



### ● ピッグリングで亞空間にフリッキーたちを逃がしてあげよう！

あとをついてきたフリッキーを安全な場所へ逃がしてあげましょう。ジャンプでピッグリングの赤い部分につかまると、フリッキーは亞空間に帰っていきます。このとき連れているフリッキーが多いほど点数がたくさん入ります。

エリア内すべてのフリッキーを助け、マンホールのようなところに乗るとエリアクリアとなります。

## ゲームの進め方（アクト）

いくつかのエリアをクリアすると、アクトクリアとなって次のアクトへ進みます。



## リングとダウンについて

散らばっているリングは触ると取ることができます。これを1コでも持っていると、ダメージを受けても持っているリングが全部散らばるだけでダウンしません。しかし、リングを1つも持っていないでダメージを受けてしまうと、ダウンして残りプレイヤーが1つ減ります。

また、リング100コで残りプレイヤー数が1人増えます。見つけたら必ず取るようにしましょう。

## ゲームの進め方（アクト3：ボス戦）

各ゾーンのアクト3にはDr.エッグマンが待ちかまえています。Dr.エッグマンの乗るマシンの弱点を見つけて、アタックしていきましょう。Dr.エッグマンをみごと倒すと次のゾーンのアクト1へ進みます。



## ソニックメダルについて

ジャンプ台のあるソニックメダル。これを10コ集めるとコンティニュー回数が1回増えます。ソニックだけではどうしても届かない高さにあるメダルは、フリッキーを何匹か連れていくと取れるようになります。

## スコア画面について

各アクト/ゾーンをクリアすると、スコア画面が表示されます。クリアタイムや取ったリングの数など、プレイに応じたボーナスがスコアにプラスされます。

SONIC GOT THROUGH ACT 1	
TIME 8:17 SCORE 29500	
BONUS	
TIME	0
RINGS	5600
FUCKY	10000
TAILS	1500
KRICKLES	5600
<b>TOTAL</b>	0



## ゲームオーバー&コンティニューについて

残りプレイヤー数が0のときダウンするとゲームオーバーです。ただし「ソニックメダル」を10コ以上手に入れているとコンティニュー画面になります。カウントが0になる前にスタートボタンを押せば、そのアクトのスタート地点からゲームを再開できます。

# ボーナステージ

# BONUS STAGE

## ボーナステージの行き方

エリアのどこかにいるティルスかナックルズにリングを50コ以上渡すとボーナステージへ行くことができます。ただし、ボーナステージは1エリアのティルス、ナックルズそれぞれ1回ずつしか行くことができません。

※ダウンした場合は再度行くことができます。



## 画面の見方／操作方法

### 取ったリングの数／クリアに必要なリングの数

チェックポイントで「取ったリングの数」が「クリアに必要なリングの数」に達していないと、そこでボーナステージは終了てしまいます。



### リング

リングは触れば取ることができます。ただし、バクダンに触れると何コか減ってしまいます。

← / → : ソニックの移動

A or C : ジャンプ

スタートボタン : ポーズ／ポーズ解除

B : スピン

## リングを集めよう

ボーナステージは強制スクロールで進んでいきます。左右の移動やジャンプを上手に使ってリングを集めていきましょう。リングはソニックが触れるだけで取ることができます。



## カオスエメラルドを手に入れよう

「クリアに必要なリング数」以上リングを集めて、2カ所のチェックポイントをクリアすると重要アイテムの「カオスエメラルド」を1コ手に入れることができます。このカオスエメラルドは各ゾーンに1つずつあり、全部で7つあります。



カオスエメラルドをすでに取ったゾーンのボーナステージを再度クリアした場合、ソニックが1人増えます。

SONIC GOT A CHAOS EMERALD	
SCORE	400
RINGS	12400
EMERALD	10000
TOTAL	0

## スコア画面について

ボーナステージを終了すると、スコア画面が表示されます。ボーナステージで取ったリングの数など、プレイに応じたボーナスがスコアにプラスされます。また、今まで取ったカオスエメラルドも表示されます。

平和な「フリッキーアイランド」は、いまや危険な迷宮となってしまいました。これらのアイテムを使ってフリッキーを助け出し、この島を、そしてカオスエメラルドをDr.エッグマンの魔の手から取り戻してください。

**リング10UP**

リングが10コプラスされます。

**ブルーバリア**

1回だけダメージを受けてもリングが散らばらなくなるほか、電気のダメージも受けなくなります。

**レッドバリア**

1回だけダメージを受けてもリングが散らばらなくなるほか、炎のダメージも受けなくなります。

**ゴールドバリア**

1回だけダメージを受けてもリングが散らばらなくなるほか、電気や炎のダメージも受けなくなります。また、ジャンプ中にⒶ/Ⓑボタンで「ソニックブラストアタック」ができます。

**ソニック1UP**

ソニックの残りプレイヤー数が1つ増えます。

**無敵**

一定時間、敵からダメージを受けなくなります。また、無敵中は敵に触れるだけで、ダメージを与えられます。

**ハイスピード**

一定時間、走るスピードがアップします。

**ソニックメダル**

10コ集めるとコンティニューが1回増えます。

**カオスエメラルド**

ボーナステージ(→P.14)をクリアすると手に入ります。各ゾーンに1つずつあり、全部で7つあります。全部集めると…。

このゲームの各ステージは「アクト」と呼ばれ、3つのアクトで「ゾーン」という1つのワールドになっています。ゲーム中には全部で7つのゾーンが登場します。ここでは各ゾーンの簡単な説明をしましょう。

**GREEN GROVE ZONE**

ゾーン1はフリッキーアイランドの豊かな緑に囲まれた丘のゾーン。そんなに難しいゾーンではないので、操作になれておきましょう。

**RUSTY RUIN ZONE**

ゾーン2は深海から浮上した伝説の島「アトランティス」の遺跡ゾーン。古代人の造ったトラップに最新のテクノロジーを組み込んだ、危険なゾーンです。



## SPRING STADIUM ZONE

ゾーン3はピンボールのバンパーやクッションなどのトラップがあるスプリングゾーン。ジャンプ中のコントロールを身につけましょう。

## DIAMOND DUST ZONE

ゾーン4はとっても寒い雪山ゾーン。すべてが雪に覆われています。つるつるすべる凍った道は微妙な操作が必要です。雪だるまに注意しましょう。



## VOLCANO VALLEY ZONE

ゾーン5はゾーン4とは一変、灼熱の火山ゾーン。レッドバリアを必ず取るようにしましょう。四角い石を壊すといいことが…。

## GENE GADGET ZONE

ゾーン6はDr.エッグマンの造った、電子要塞ゾーン。電気の流れる床、近づくと弾を発射する砲台など、いろんなトラップがソニックを待ち受けています。



## PANIC PUPPET ZONE

ゾーン7はDr.エッグマンの兵器を開発している工場ゾーン。カブセルに入れられたフリッキーたちが、ソニックの助けを待っています。

## ソニック・ザ・ヘッジhog

世界最速、音速ハリネズミ。  
今回もカオスエメラルドをめぐって宿敵(?)Dr.エッグマンと対決だ!!

SONIC  
THE  
HOG



## イルス“テイルス”パウアー

ソニックにあこがれている、2本のシップの元気なキツネ。  
今回はお助けキャラで登場。

MILES  
“TAILS”  
POWER

## ナックルズ・ザ・エキドウナ



ソニックのライバルの空飛ぶハリモグラ。  
ライバルだけど、今回はテイルスと同じくお助けキャラで登場。

# CHARACTER



## ドクター・エッグマン

世界一の悪の超天才科学者。  
今回こそはソニックをコテンパンにやっ  
つける予定である。



## フリッキー

フリッキーアイランドの住人の小  
鳥たち。カオスエメラルドの秘密  
のカギとなるらしいが、Dr.エッ  
グマンにつかまっている。

しんさく あんない たの じょうほう  
新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

## セガ ホームページ

<http://www.sega.co.jp/>

セガサターンモデム・ドリ  
ームキャスト・パソコンな  
どお持ちの接続端末で上記  
のURLにアクセスしてく  
ださい。

インターネットで



株式会社 **セガ・エンタープライゼス** 本社 〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12

この商品に関するお問い合わせ先

★セガサターンCDは修理できません。何か支障がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。

お客様相談センター 受付時間 月~金 10:00~17:00 (除く祝日)

フリーダイヤル ☎ 0120-012-235

禁無断転載



このソフトのフォントは、FONTWORKS International Limitedのものを使用しています。  
FONTWORKSのフォントの名称、社名、及びロゴは、FONTWORKS International Limitedの  
商標または登録商標です。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276;  
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

TrueMotion® is a registered trademark of  
The Duck Corporation



TRUE MOTION®

# ゾーンセレクトコマンド

タイトル画面で方向ボタン↓を3回押して、続けてⒶ～Ⓒ、ⓧ～⓫ボタンのいずれかを押しましょう。リングの効果音が聞こえればゾーンセレクト成功です。スタートボタンを押してゲームスタートすれば、選んだゾーンの最初からプレイできます。

A ZONE 2

RUSTY RUIN ZONE

B ZONE 3

SPRING STADIUM ZONE

C ZONE 4

DIAMOND DUST ZONE

X ZONE 5

VOLCANO VALLEY ZONE

Y ZONE 6

GENE GADGET ZONE

Z ZONE 7

PANIC PUPPET ZONE

方向ボタンの  
↓を  
3回押してから

SONIC 3D  
FLICKIES' ISLAND

673-00391